



CONCURSO PÚBLICO

PROGRAMA HABITABILIDAD

Cargo: Arquitecto/a

Se informa la apertura de concurso para el cargo de: Arquitecto/a, para desempeñarse en el Programa Habitabilidad.

Requisitos:

- Perfil Profesional : Arquitecto/a, Constructor/ra
- Nivel avanzado en programas computacionales: Microsoft Office (Word, Excel) **AutoCAD**, uso de internet.

Competencias:

- Compromiso con la superación de la pobreza
- Interés por el trabajo en terreno con población en situación de extrema pobreza, pobreza y vulnerabilidad.
- Disposición a enfrentar nuevos desafíos y procesos de innovación.
- Habilidades para establecer relaciones de trabajo positivas.
- Capacidad de trabajo en equipo.
- Vocación de Servicio.
- Experiencia en programa habitabilidad
- Experiencia en supervisión de obras.

Funciones:

- Realizar visita a terreno para realización de diagnósticos.
- Realizar propuestas técnicas
- Realizar supervisiones de obras civiles menores.
- Participar de mesas técnicas y reuniones de equipo.
- Participar de talleres de hábitos para las familias seleccionadas.
- Realizar planos.
- Participar de todos los procesos que el programa requiera.

Los interesados deben presentar los siguientes antecedentes de carácter obligatorio:

- Curriculum Vitae
- Certificado de Título (fotocopia simple)
- Fotocopia de Cédula de Identidad

Monto a cancelar por cumplimiento de metas: \$ 110.000 por diagnóstico (máximo 30) y propuesta técnica aprobada por Fosis.

Proceso de evaluación:

- ✓ 30% Calidad Técnica.
- ✓ 40% Entrevista Personal.
- ✓ 30% Experiencia

Etapas del Concurso:

Publicación del cargo y recepción de Antecedentes	Desde el 26 al 30 de abril 2021
Revisión de Antecedentes curriculares para evaluar la admisibilidad de los postulantes al cargo	03 de mayo de 2021
Proceso de entrevista postulantes admisible	06 de mayo de 2021
Resultados Concurso	Una vez finalizado todo el proceso administrativo.

Los Curriculum y antecedentes de los interesados deben ser enviados exclusivamente a través del correo electrónico:



ivega@loespejo.cl